施文馮繼天使帝國後又一年度鉅作

天住帝國

強 片 預 告



大宇資訊有限公司台北市忠孝東路二段88號8樓 TEL:(02)3563567 (代表號)

國內郵資已付台北郵局台北第11支局許可證台北字第6688號 雜 誌 類

行政院新聞局出版登記證局版台證字第7653號 中華郵政台北字第3332號執照登記為雜誌交寄

軟制 之星 SOFTSTAR MAGAZINE





應法

世紀







□ VG/

天地初開,創世神與造物主在 慘烈的權力之爭後,雙雙逝世;數 百年後,創世神的內體演化的「人」, 與造物之神的怨靈衍生的「魔」, 再次燃起戰火,天界的爭端蔓延至 人間。失去創世神的庇護,人類爲 來自保,全力反抗,人類精英與魔 物主宰,在星鑽砂漠中同歸於盡, 面對魔人的挑釁,各城皆無力抵抗。 初出茅蘆的魔劍士鳴雷,決心尋然 紅起消滅魔軍的銀鉅任務。

以上便是大宇資訊公司,集角色扮演、以及戰略於一身的最新遊戲一《魔法世紀》之劇情簡介;遊戲中,隊伍一但遭遇敵人,便會劇大學與實力,與為大學與大學,與其中學類,與其中學類,與其中學類,與其一部份加强內容;在地形方面,決定經過時發現,全然以六角格編排地圖,未免顯得平坦單調,因而考慮做出具有高低之分的立體地形。



其次强調地形效果,將三十餘種地形的攻、防數值做調整,再定出地形高低對攻防的影響;爲了加强戰略遊戲的趣味,特別設定了兩種戰術以供運用。包圍效果:角色做一般攻擊動作時,若有同一方的人物在敵人身旁,即可因隊還强內方的,而發出此自己一個人時還强時,若有其他隊友在其身旁,就可以擊。支援效果:角色受到攻擊時,若有其他隊友在其身旁,就可以擊擊時,大的減輕。有了這兩種戰術效果,整個遊戲的變化便顯得更爲豐富了。

隨著遊戲的進行,玩家最多可控制十五名隊員,並依角色扮演遊戲的經驗值昇級制度昇級,而增强隊員的實力,以應付七十數種特性不同的敵人;除此之外,調查戰鬥的物品;進入城堡之中,倘有武器中的寶箱及房屋可以尋得有有武器中的衛法屋、競技場、商店等場所以及獲得消息;諸如此類的安排,使得這個屬於戰略類型的遊戲,展現出另一種新的風貌!













正宗

台灣16張麻將

席捲台灣的新麻將風

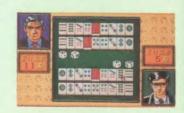
隨著比賽的進行,還有好幾種玩法的輔助遊戲幫助您賺取經驗值,贏得實物和金錢,也有商店可以買賣實物,遊戲過程豐富有趣,是您最佳的休閒良伴。

正統與休閒的巧妙融合

精緻細膩多樣化的新嘗試









編者的話

八十二年度轉眼間即將過去了,回首這一 平裡,大宇也有很多的變化。從搬到現在的新 家,改變整個工作環境,招兵買馬强化開發飲 力到產品打進亞洲市場等.....,每一部份都 是公司全體工作人員努力的成果。

大宇點點滴滴所累積的基礎,都是為了使明天會更好,以現在堅强的陣容,玩家不難在明平度看到精彩的遊戲軟體推出,我們不僅僅 希望讓國內的玩家玩房過穩,也期望盆夠順利 地打入歐、美、日市場,創造更豐碩的成果。

中華民國78年10月5日創刊

行政院新聞局登記證局版臺誌字第7653號 中華郵政北台字第3332號登記爲雜誌交寄

發行人兼總編輯●李惠落

善 編●丁淑姿

美術編輯●蕭建宏

特約作家●劉陳祥、施文馮

蔡明宏、蘇竑嶂

發行業務●辜文祺、林槍科、林强

邱豪冠、張哲家

發 行 所●軟體之星雜誌社

社 址●台北市忠孝東路二段88號8樓

電 話●(02)3563567(代表號)

傅 眞●(02)3560969

服務專線●(02)3560955

BBS (02)3918345/3918351/3918353

郵政劃撥●1277894-6 大宇資訊有限公司

印刷 所●日茂製版印刷股份有限公司

地 址●台北市大理街157號6樓

電 話●(02)3042200-4

著作權所有,非經同意不得轉載

舒

1 魔法世紀報導

3 合灣麻將介紹

4 目錄。編語

5 大中季朝

7 GAME製程大公開(I)

16 雙向道

21 蒼穹末世紀活動介紹



Hi! 大宇記者Johnny Su 在此爲各位報導本季重大新聞:

①94年對大字公司來說,是一個極度考驗也是最具挑戰的一年。這個年度中,她將發行國內第一套自製的CD版戰略遊戲「蒼穹末世紀」。這個遊戲的動畫量十分驚人,為了烘托整體遊戲的氣氛,並聘請職業級MIDI大師為其編寫出效果宛如交響樂團的背景配樂,其中DIGITAL 的常態背景音樂更是令人如癡如狂。

今年9月份的電腦育樂休閒軟體展中,大字公司曾經以該遊戲為主架構,公開展示電腦遊戲製程的入門途徑。果然獲得了超乎預期外的效果,有許多觀衆在欣賞過這個遊戲的動畫後,一直納悶它到底是什麼樣的遊戲。稍後在「電腦玩家」11月號的報導上,整體內幕終於電然開朗。

目前整體開發進度已達60百分比,預定於94年隆重登場。據該開發小組表示,由於內部人員對此遊戲的名稱尚採取保留的審慎態度,因此希望有志之士能夠參與命名工作。獲選者將致贈該遊戲一套以聊表謝意,目前已有不少玩家踴躍來信,令開發小組雀躍不已。這個命名活動將延續到93年12月底為止,歡迎各位讀者加入這個活動的行列。

②兩年前曾經以國內第一套中國古代RPG「軒轅劍」震撼遊戲界的 DOMO小組,經過兩年的生聚教訓,又預定於94年推出續作「軒 轅劍2」。此消息一經揭露,果然舉國嘩然,散聲雷動!直教 老的發癲、小的抓狂!

這麼樣一個好遊戲爲何經過兩年多的洗禮,才得以和玩家們見面呢?話說作者寫完前作就當兵去了,再度回到他所熱爱的這個社會時,發現竟然人事早已皆非,原先續作的架構已經不符合目前大衆的口味,只有從新再來過。

在作者手執軒轅劍(??)無情的鞭策下,終於有了國內遊戲史上最可怕、最驚人的成績。看過「電腦玩家」嗎?看過「新遊戲時代」嗎?快看看這些雜誌的報導吧,從11月號開始陸續刊登了「軒2」的製作消息,各位手賽的看官們就藉著雜誌上的報導過過乾癮吧。天呐! 我好像又聽到DOMO那邊傳來哀嚎聲! 阿門。

③今年在戰略遊戲舞台上叱吒風雲的超級强片「天使帝國」也預定於94年中推出續作「天2」。作者施文馮表示,鑑於上一代AI上的缺點加以强化,並且加入更多屬性相互問影響的考慮,使戰鬥變得更為豐富有趣。

由於前作角色設定人郭炳宏在設定完續作的角色後,便含恨入空特服役,因此原先巴望他假日返鄉做苦工的可能性也告落空。幸而「爆笑出擊」的超强美工林大甲即將役畢歸拿,使得二代一波三折的現狀終於步入一穩定的局面。

根據玩家的回函强烈要求背景音樂加强的表示,2 代將另專高人操刀。作者十分寄望「軒2」配樂者也能為他再次下海,畢竟從「破壞神傳說」後,就未再合作過。奈何該人百事纏身,受此態託雖感榮寵,只怕心有餘而力不足。結果究竟如何,且待下回分解。



遊戲製程大公開(I)

/林宏錫

製作遊戲過程大略分爲四大 步驟,分別爲企劃、程式、美 工、音樂音效,此四部份乃遊 戲之主宰,缺一不可,以下分 別介紹此四項主題:

企劃

企劃乃遊戲之靈魂,舉凡遊 戲類別、介面、操作均由詳盡 之企畫師所策劃出來。

企劃案開始前均由企劃部的編劇人員將故事內容書面化, 此書面的資料較平質,詳載一套故事內容,好比一本小說、 童話或漫畫、寓言。

有了詳盡故事內容,接下來 企劃最重要責任就是將故事「遊 戲化」,內容包含各角色人物 設定、造型設定、操作界面設 定、遊戲畫面界面確立、 重要的遊戲規則設定。

以下爲大略進行之流程:

小組會議→遊戲內容規畫→造

型設定作業→劇情內容、編劇 →美術配合修正→整體劇情內 容與美術工程整合→組合作業 →初步測試→檢討調整→音樂 組合作業→測試評估→最終作 業修正→正式版本。

約略估計總體時間:280-300個 工作天。

程式:

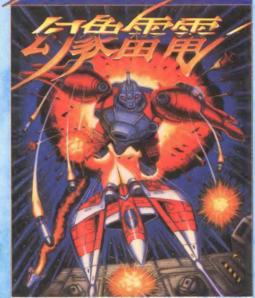
以下爲大略進行之流程:

小組會議→遊戲內容規畫→程式內容細分→遊戲介面製作→ 遊戲模式與電腦AI製作→組合作業→數值參考及修正→錯誤 修正→整體修正→最終修正作業→正式版本。

約略估計總體時間: 250-300個 工作天。

P.S:篇幅有限,只能詳列於此, 下次小弟再將美工、音樂/音 效及最重要部門結合後的總流 程細述給讀者,別忘了下期的 軟體之星!

五字 直







- ★強悍的重金屬音樂與身歷其境的逼 眞音效,全新感受。
- ★採多段式高速平滑縱向捲軸,大量 角色出現時,亦無延遲感。
- ★根據故事發展,穿揷大量精緻的3D 動畫,令您耳目一新。
- ★三種超強主武装、三種輔助飛彈與 自動速發,發揮空前射擊火力。
- ★超巨大異形生體與戰艦,噁心詭異的生生命內體,構成細膩的場景。









- ★增設觀看地圖與存取進度等功能。 ★支援數位音效及直追PCM 音源的
- 背景配樂。
- ★支援大守搖桿,攻略如虎添翼!!
- ★場景瑰麗輝煌,有如置身於莫高佛 窟,浮屠神殿!!
- ★大型頭目角色登場,畫面效果媲美 遊樂器。
- ★3D府視角度搭配流暢畫頁捲動。
- ★60餘種各具攻擊方式的妖魔登場, 並有10餘種裝備,道具,物品可供 使用。

失落的封印







- ★全螢幕畫面顯示,不會再有視界狹 窄之感。
- ★訊息完全中文顯示,不再有錯過精彩劇情的遺憾。
- ★迎然不同的風土民情及親切的對話 ,讓玩者能夠親身體驗猶如眞實的 幻想世界!
- ★生動的角色動畫,讓創情更淋漓盡 教 I
- ★華麗的戰鬪魔法,貫穿全場。加深 玩者的視覺感受。
- ★戰鬪中的震撼音效及城鎮中的活潑 音樂,伴隨著玩者一路征戰。







- ★全新樸克遊戲,玩法簡單組合變化 名,考驗機智和反應。
- ★血脈賁張的激烈競賽加上逗趣的人物表情、輕鬆詼諧的對話內容、悠美動聽的背景音樂,新時代的你不可不玩喔!
- ★積分挑戰賽、世界錦標賽、雙人對 抗賽三種模式可供選擇,挑戰最高 紀錄、VS電腦對手,也可以跟別 友比賽!
- ★支援滑鼠、大宇搖桿卡,絕對不會 讓你的手指打結!

大富翁 II







- ★題材本土化,最具親和力。
- ★單人至多人遊戲模式,多人同玩樂 趣多。
- ★以臺灣、香港、大富翁城爲遊戲舞 台。
- ★遊戲中可運用各種卡片整慘對手。
- ★支援滑鼠及大宇搖桿等介面,操作 簡單方便。
- ★支援 MCGA256 色,造型活潑生 動。
- ★支援警霸卡、Ad-Lib 音效卡,樂曲悅耳動聽。

天使帝國







- ★遊戲中共有21項兵種及超過70位以 上的美少女戰士,供玩者選擇使用。
- ★雙方的戰鬪畫面均由動畫展現,不 論內搏戰的緊凑、法術的追力,令 人一目瞭然。
- ★具有經驗值的設定,升級時,還可 自由轉成其他職業或兵種。
- → 遊戲操作簡便。一隻滑鼠讓您縱橫 戰場,無往不利。使用鍵盤時還具 有多組同義鍵,可左手、右手及雙 手並用。
- ★具有分支劇情。故事不論戰鬪輸贏 都能繼續進行下去。玩者可以嘗試 不同的劇情發展。







- ★PC史上最華麗爆笑之射擊遊戲
- ★六種不同武器系統加上奶瓶子機, 幫助你完成爆笑之旅
- ★各式滑稽可愛的造形,讓你發出會 心一笑
- ★令人 意想不到的關卡設計, 多樣化 的感覺
- ★突破 P C 硬體限制,開發出多重將 軸,背景扭曲、超大型角色等特效
- ★支援 ADLIB 及聲霸卡,並有十數 首動聽的配樂

縱橫七海







- ★大量動畫實穿全場,讓你笑到肚皮 發漲。
- ★融合作戰、貿易、尋寶等要素,擴 展了冒險遊戲領域。
- ★登場人物角色表情生動,會依對話 內容改變臉部表情。對話內容詼諧 逗趣,笑點百出。
- ★探動作遊戲式的戰鬪系統,一改指 令作戰的煩瑣。
- ★支援大宇搖桿,充份享受遊樂器的 氣氛。
- ★支援Ad-Lib音效卡、聲霸卡。

世界橋牌羅宋學園





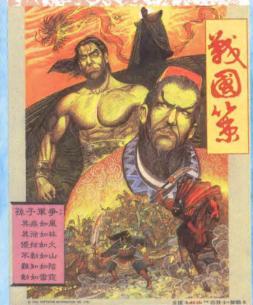
- ★國內第一個將橋牌正式比賽制度搬 上電腦螢幕的遊戲。
- ★共分爲錦標書二種模式,必須同時 獲得兩段實程勝利才是真的冠軍。
- ★對手共分爲15個地區30位名家代表 各種不同風格的打法,充份享受 腦力激盪的快感。
- ★全中文顯示操作環境,初學者也能 輕易上手。
- ★高解析640×350顯示模式畫面淸晰 · 是你休閒娛樂的最佳選擇。







- ★緊張的劇情加上栩栩如生的動畫, 配合50多個場景,讓你眼睛發亮。
- ★電腦自動組牌功能讓你從菜鳥變成 個中老手。
- ★教學模式讓你在最短的時間內學會 牌型組合,打遍天下。
- ★遊戲過程中可運用各種不同寶物, 順利打敗對手。
- ★支援聲霸卡、AD-LIb音效卡,MGA 、VGA均適用。







- ★將戰國時期之登場人物 333 名 40 座城重現於電腦上。
- ★第一個會隨著人性與環境變化設計 之SLG·人物屬性只是基本資料。 當時國際局勢跟政治環境,更是影
- 響一國強弱之重大因素。 ★戰事受四季天候變化影響。不只影 響戰局,連景觀都會跟著改變。
- ★四個時期可供選擇,讓孫臏、龐涓 蘇秦、張儀與你共創霸業。
- ★精心開發之LSO條列式視窗系統 J13D 立體對戰系統及 LSAI 策略 人工智慧、系統, 最具臨場感。







- ★六大系列法術縱橫全場,並有百餘 種武器及物品可供使用。
- ★各具攻擊方式的敵人集體登場,考 驗你臨機應變的能力。
- ★造製生動的動畫戰鬪模式讓你享受 最佳視覺效果。
- ★登場人物衆多且各角色都有其獨特 之風格。
- ★支援VGA 256色。
- ★支援聲霸卡、AD-Lib音效卡。

魔界入侵







- ★遊戲內容橫跨神、魔、人三界,共 分三個章節。
- ★精緻細膩富變化的場景設計,令你 有身入其境之感。
- ★耗時年餘精心策劃、登場人物多達 120餘名。
- ★曲折離奇的劇情及栩栩如生的動畫 • 令你回味無窮。
- ★支援AdLib及聲霸卡,並支援鍵盤 、大宇搖桿。

激鬥戰士



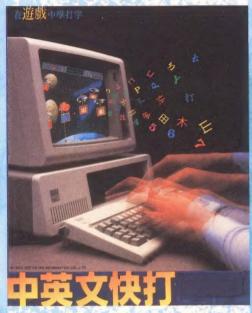






- ★PC上難得一見的格鬪遊戲鉅作
- ★遊戲分爲過關賽與練習賽兩種模式
- ★角色設定鮮活,攀打脚踢外帶絕招
- ★八名各具特色的格鬪好手任你選擇
- ★畫面捲動平滑順暢,角色動作迅速
- ★玩家可自行定義鍵盤之操作鍵
- ★支援AdLib、及聲霸卡特殊音效
- ★震撼、逼真的搏鬪音效, 臨場感十

中英文快打







- ★中文打字分成倉頡、注音等兩種最 普遍的輸入法。
- ★提供倉頡字根查詢功能,幫助初學 者分析、記憶拆字的要領。
- ★線上指法提示,讓你不再使用一指 神功。
- ★按鍵遊戲,讓你快速記住中、英文 字鍵的位置。
- ★提供多種練習模式,由字、句到文章,循序漸進的課程編排,讓初學者得到最佳的入門指導,進階者提昇速度及正確率,成為真正的打字高手。
- ★即時列出打錯的字鍵及正確率,提供學習上的參考。

氏名道





- ★中、日、韓等漢字系統的人名均可 判斷。
- ★近萬字筆劃計算、並可增添、修改或造字。
- ★針對希望改名或取名者設計,可排 出命名家所排之吉名。
- ★他照名字與生日、自動排成一完整的解釋命盤資料、且可依民國、西元、歲次等輸入方式判斷1~150歲中任一年的十年大運、流年與1~12月之判斷。

雙一向一道

東向西向雙向道 東問西問隨你問 看官於馬渦來 小弟接招候教

- 0:大宇BBS站很難上得去,且等級提昇太慢?
- A:由於搬家及電信局作業有些問題,三支電話線目前都無法自動跳號,常有些線忙得打不進來,而有些線配空著,在電信局沒改好之前,請試撥一下其他線。另外本公司的線都是14400的MODEM,建議玩家也儘量用高速MODEM上站,節省時間也節省電話費,又可空出時間讓更多人上站。再者,等級提昇辦法已有很站上號明即可。
- Q:大宇能否發行我們所寫的GAME?
- A:當然可以,很高興有更多人投入 GAME的創作,事實上我們有很多工作人員也是當初在學校或工作之餘開始創作 GAME,再經由大宇來發行,最後又成爲大宇的一員。對於你們的 GAME我們會加以評估,並給你們一些建議甚至是一些協助。最後,只要作品達到一定的水準,大宇都有可能代爲發行。
- 0:是否打算出CD-ROM的軟體?
- A:CD-ROM的發展很快,預計今年底台灣將會有四萬部左右的CD-ROM售出,83年底將突破十萬部,這個趨勢我們當然也注意到了,且早已在進行CD-ROM遊戲的寫作,目前所進行的CASE單單動畫(ANIMATION)部分就已經超出100MB以上(近100片1.2M的磁片),可見規模之大,這是一個專爲CD-ROM的大容量及高音樂性能所寫的GAME請密切注意。

- A:聽同學說貴公司的磁片保護很容易破?
- A:請支援640X480 256色模式。
- Q:由於640X480模式需要用到512K以上之VGA卡且因圖型量變大(約是320X200的4倍),相對的需要更大的磁碟空間及386以上快速PC,因此遲遲未開發,但我們已經決定將本公司第一個CD-ROM軟體在程式執行時,即利用640X480256色模式來操作,請玩家拭目以待!
- A:GAME出快一點,都等好久了?
- Q:我們也想出快一點,收入才會增加,不用做的那麼辛苦,但若只是爲了增加收入,而推出一堆不好的GAME,那更是不負責任的作法,請玩家們多等一段時間,讓我們工作人員,好好的用心寫出一個好的GAME來呈獻給大家,答謝大家對大字的愛護。



JOYMOUSE大宇多功能摇桿卡

從玩GAME到寫GAME大宇永遠了解玩家的需求

JOYMOUSE 與其他牌摇桿功能比較表

		大宇多功能摇桿 ⑥ . \$\$\$	Q牌模擬鍵盤摆桿		
硬	模擬PC摇桿	可模擬PC摇桿及 加拿大的GRAVIS摇桿	不能模擬		
	模擬PC滑鼠	模擬 2 按鈕之MS MOUSE 或 3 按鈕之PC MOUSE	不能模擬		
	模擬PC鍵盤	可模擬 4 方向共11個鍵 或 8 方向共15個鍵	只能模擬 4 方向鍵共 8 個鍵		
僧童	使用之摇桿	16位元用之改良摇桿,符合人 體工學設計(第二代大字摇桿 也是接著任摇桿)	8 位元之美國任天堂或轉接 日本普任之摇桿		
	接第二支摇桿	一片卡可接兩支摇桿,只要再 花150元即可	不能擴充,一個控制盒只能接 用一支摇桿		
部	接其他摇桿	經轉接座可接超任、普任,美任 SEGA、PC-ENGINE用之摇桿	內附美任對著任接頭,只能買 美國著任摇桿使用,選擇性少		
	硬體架構	需介面卡: 含CPU、ROM、RAM記憶IC。提 供RS-232是高科技專利産品	需控制盒: 線路簡單,功能較爲單純		
	記憶功能	記憶最後設定之資料,關機再 開仍存在,不需再設定或載入	無記憶功能,關機後設定好的 資料即消失,需重新設定		
份	支援遊戲	99%(宣傳詞) 可支援鍵盤、滑嚴、据桿,然 而只宣稱99%而已	100%(宣傳詞) 只能模擬4方向4按鈕的鍵盤 且無法支援招桿、滑鼠却可達 100%??		
	模擬鍵盤數	4 方向鈕+7個鏈-11鍵 8 方向鈕+7個鏈-15鍵 轉接超任摇桿 -16鍵	4 方向鈕 + 4 個鍵 - 8 鍵 8 方向及 5 鍵以上的遊戲無法 完全支援		
軟體部份	軟體支援	提供全功能設定軟體 MOUSE驅動程式及 WINDOWS驅動程式	僅提供鍵盤設定程式,且只能 用滑闌來操作此設定程式		
	直接呼叫資料	可以直接由.BAT呼叫,或進入 程式載入、修改及重新設定	不能直接由.BAT呼叫,每次都需重新設定或進入程式再載入		
	線上修改	不支援: 關機再開模擬資料仍存在,一 次設定正確即可,不需此功能	有支援: 關機後消失,需重新設定或重 新載入,故需此功能		

IOYMOUSE 尚有其他功能如下:

- 一、可關指維維達發,或只選擇其非維達發,並可分別國際連發速度
- 二、摇桿可180度反轉使用,方便慣用左手的玩家
- 三、第一、二支摇桿可用軟體切換,不必費功夫插拔
- 四、提供RS-232 PORT 可超低COM 1~
- 以上所提到之商標名稱,其所有權皆屬各該公司所有

大字資訊產品目録

扁 號	品 名	產 品 簡 述	顯示幕	支援音效	價格
G0005	七笑拳	由七笑拳漫畫改編, 共分決門篇及特別篇兩篇	TIGA NGA		480
G0008	數樂接龍	以日本、香港等地爲背景之13張麻將爲藍本	ACM ACM		250
G0011	美少女撲克	無聊的時候,你做何消遣呢?就讓美少女陪你玩說梭哈	ACM MON	7.5	250
G0012	拂曉攻擊	二次大戰末,中國戰區展開全面反攻,加油吧	VOA EUA MOA		300
G0014	賭 神	遊戲共分休閒、RPG、及對戰三種模式歡迎你來挑戰	BGA NGA	AD-LIB 聲響卡	450
G0017	歡樂麻將	彩色版18張麻將,遊戲中多位對手與你数量牌技	YGA EGA MGA	AD-LIB 整備卡	380
G0018	軒 轅 劍	中國RPC史上第一首創動畫結合BCM的鉅作	VGA BGA	AD-LIB 聖新卡	350
G0020	決戰16張鄉將	正統16張台灣麻將,四人對陣的臨場感包你滿意	YGA BUA MGA		350
G0021	拱 豬	拱豬島上四隻豬妖身懷絕技, 歡迎較量牌技	VGA MGA	AD-LIB 発情卡	300
G0022	最後武力	以太空爲背景的艦隊模擬遊戲,趕快加入吧	VGA BGA	AD-LIB 聲順卡	330
G0023	破壞神傳說	創新 3 D 立體 RPG, 喜歡 RPG 的你千萬不可錯過	VGA EGA MGA	AD-LIB 雅爾卡	420
G0024	電腦魔域	迷宫式的IC世界、藏著許多難解的密秘、等著你來解謎	VGA	AD-LIB 雙欄卡	300
G0025	雷射坦克	258色射擊遊戲,置活度佳,想成爲射擊高手嗎?歡迎挑戰	VGA	AD-LIB 整個卡	300
G0026	春秋争爾傳	24項指令50種動作。500個人物的戰略模擬遊戲	VGA	AD-LIB 聖明卡	390
G0027	羅宋學園	羅宋18張,遊載共分學園、對戰、及數學三種模式	WGA MGA	AD-LIB 聲明卡	360
G0028	液門戰士	精心設計之八大角色的動作型遊戲,媲美街頭快打	VGA	AD-LIB 整備卡	450
G0029	戰國策	遊戲分平面及aD作戰系統,指令採條例式視窗系統	EGA	AD-LIB 整個卡	480
G0030	魔異入侵	內容橫瞬神魔人三界之冒險遊戲,共三章節	VGA	AD-LIB 整備卡	450
G0031	爆笑出擊	旅 辦有趣的射擊遊戲,採大量之劇情動畫設計	VGA	AD-LIB 聲響卡	420
G0032	魔神戰記	一段爲了尋找親人而演變成人魔大戰的故事	VGA	AD-LIB 聖朝卡	450
G0033	縱橫七海	爲尋找失落的黃金豐藏而航向七海的冒險故事	VGA	AD-LIB 養獨卡	450
G0034	大富翁2	以台灣、香港、大富翁城爲背景可多人共玩	VGA	AD-LIB 聖朝卡	420
G0035	世界橋牌	遊戲分飾標賽閱植模式中文顯示可輕鬆上手	VGA	AD-LIB 要需卡	390
G0036	天使帝國	21項兵種及精彩戰鬥的畫面供玩家許多選擇	VGA EGA NGA	AD-LIB 栗鋼卡	480
G0037	横克俱樂部	緊張刺激,該譜辺趣的超級益智遊戲讓你耳目一新。	VGA	AD-LIB 禁順卡	390
G0038	失慈的封印	共有六大系魔法及六大種族的怪物,給喜歡冒險的你!	VGA	AD-LIB 養質卡	480
G0039	魔道子	提供多種魔法變幻動作及流暢的SD超寫實動畫	VGA	AD-LIB 養衛卡	540
G0040	幻象雷電	書面細緻流暢,直逼大型電玩水準的PC射擊遊戲	VGA	AD-LIB 美爾卡	450
G0041	魔法世紀	立體地形作戰模式,出場人物眾多,讓你玩得過癮!	VGA	AD-LIB 受制卡	450
1 119		TENENT LANGUE TO THE			
110000	抓圖獵人	玩家及程式設計師的好幫手, 幾乎營幕看得到的都可抓	VGA EGA NGA		24
U0006		统家及程式設計師的好場子,	YGA RGA		27
U0007	撲克占卜 印刷便利屋24H	個人文具印表程式之最佳選擇,並可支援多種印表機	VGA EGA MGA		39
U0008		第一套使用者可以將自己定義編輯之算命軟體。	YGA EGA MG		45
U0009	紫微斯訣中英文快打	第一套使用有可以於日已定裁騙相之异中於照。 首套將中英文打字練習及遊戲整合爲一的CAI軟體	VGA	-	42
		依姓名篆劃,推算五行屬性判斷吉凶之姓名學軟體。	VGA EGA MG		39
U0011	氏名道	队处心平到,压界上[1周达列制百四人处心字队图。	TOR EAST MAI		00
F0001	孔明占星斗數	人生無常, 禍福羅料, 太極門五衛系列。	VGA EGA NG		54
F0001			VGA EGA MG		54
20002	飛蝠密衛論命	全部以白話文解說,內容詳細精關,幫你掌握先機。	TOR LAW MAN		04
TY003	大宇多功能搞桿卡	數位式設計,模擬鍵盤、清鳳、搖桿玩GAME穩定性極高			150



管弯末世紀

(暫定

PC 386以上機種
CD ROM 策略遊戲 SLG
對應MIDI 音源及支援聲霸卡
魔奇音效卡等 滑鼠必備

徵名活動:

大宇資訊公司籌劃年餘的科幻戰略遊戲,現正全力開發製作中。而爲了使本遊戲有更爲適切的名字,在此請各位玩家提出寶費的意見,所提出的遊戲名字一經採用,即贈送本遊戲一套及精美海報一張,請玩家們踴躍參加。

劇情簡介

星團歷1427年歐夏銀河系東北角的瑞特爾國發生政變後爆發內戰,在謀略及軍事手段的運用下,法奧克、克倫威爾;帝國軍最年輕的少將,成功的將大權掌握在自己,中。但是瑞特爾帝國內的內戰並未結束,一向來就不甚友好的鄰國更是在暗中支援叛軍,法奧克、克倫威爾要如何的消滅叛軍,並且重建帝國,而在背後的鄰國將會採取何種手段來阻止他呢?

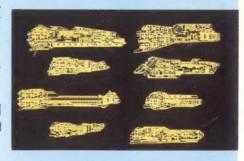
「蒼穹末世紀」(暫定)爲本公司第一個 CD ROM遊戲,因此本遊戲將充分發揮CD ROM 的特性,在音樂及動畫上作出充分的發揮。 而在640X480 256色的畫面下,相信必能給各位玩家最大的驚喜。

本遊戲在內容上共分爲攻略及軍事兩大部分,除了在自國的領地內建設及發展各項科技之外,星際之間政治情勢的改變及國力的消長,也是要充分的利用謀略,才能在各國間周旋,以謀得自國的最大利益。

在遊戲中主角所要面對的各種大小事件,以及各場戰役,只有靠你冷靜的思考及 正確的行動,才能打破情勢,向不可知的將 來邁進,瑞特爾的未來,全要靠你了!









一部如中國山水畫般的RPG世界DoMo小組年度鉅作



戰鬥場景有山水古畫的風格



城牆



原澤中聳立著一座塔,似有不少謎

全 員 製 作 中 , 敬 請 期 待





藥鋪內的擺設



鄉村內牌坊一墨



操作介面簡單明瞭,容易上手

